

# YO PUEDO PROGRAMAR

Programa de habilidades digitales para docentes



**Junior  
Achievement**  
Argentina

Miembro de  
JA Worldwide



## SOBRE JUNIOR ACHIEVEMENT

Junior Achievement es **una de las ONG más grandes del mundo**. A través del aprendizaje práctico y combinado en **educación financiera, habilidades digitales, formación para el trabajo y emprendimiento**, empodera a los jóvenes para que hagan crecer sus ideas emprendedoras, perfeccionen sus habilidades laborales, administren sus ingresos y aseguren mejor calidad de vida para ellos, sus familias y sus comunidades.



**+12 MILLONES DE ESTUDIANTES  
EN TODO EL MUNDO**



**500.000 VOLUNTARIOS  
Y MENTORES POR AÑO**



**PRESENTES  
EN +100 PAÍSES**



En Argentina, opera desde 1991 y cuenta con oficinas en Buenos Aires, Córdoba, Santa Fe, Cuyo y NOA; **alcanzando con sus programas a más de 1.150.000 estudiantes de todo el país.**

Es una de las pocas organizaciones con la escala, la experiencia y la pasión para formar a la próxima generación de jóvenes líderes.

Conocer más: [www.junior.org.ar](http://www.junior.org.ar)





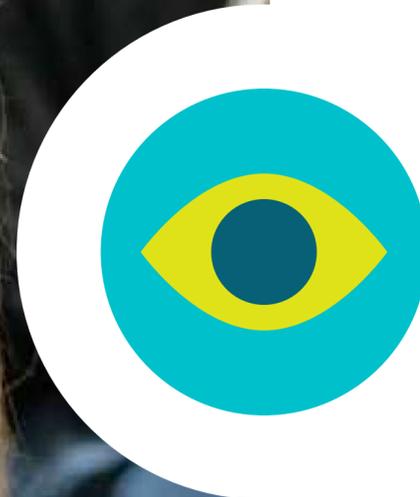
## FUNDAMENTOS

El mundo actual se presenta como un escenario cambiante colmado de incertidumbre y en ese contexto, la educación juega un papel muy relevante. El desarrollo de habilidades socioemocionales es considerado motor de todo crecimiento al calor de una economía global.

En este marco, se aborda un trabajo de construcción colectiva; originado en la necesidad real de aportar a la formación docente continua, y de dinamizar la presencia de nuevas modalidades pedagógicas en la enseñanza, en el aprendizaje y en las formas de evaluación.

Bajo esta premisa, Junior Achievement diseña experiencias educativas destinadas a docentes con el objetivo de **sensibilizar y proporcionar nuevas herramientas pedagógicas y recursos para trabajar con los jóvenes** conceptos y habilidades específicas en educación financiera, preparación para el trabajo, habilidades emprendedoras y digitales.

*Las propuestas de formación docente complementan y acompañan las experiencias áulicas diseñadas desde Junior Achievement.*



# YO PUEDO PROGRAMAR

## Programa de habilidades digitales para docentes

### Introducción

El programa se enmarca dentro de los lineamientos del plan Aprender Conectados, cuyo objetivo fundamental es fomentar el conocimiento y la apropiación crítica y creativa de las TIC, desarrollando las competencias necesarias para facilitar la inclusión de los jóvenes en la cultura digital.

Yo puedo programar se propone transmitir las bases de la programación y del desarrollo web basado en HTML, CSS y Javascript. A través de videotutoriales y ejercicios prácticos, los participantes aprenden a diseñar su primera página web.

Destinado a educadores de nivel secundario de todas las disciplinas que deseen desarrollar conocimientos vinculados a habilidades digitales junto a sus estudiantes.

El trayecto de capacitación se completa con la implementación del programa frente a estudiantes. No se requieren conocimientos previos en informática.



## MODALIDAD DE IMPLEMENTACIÓN

El curso comienza con una **clase sincrónica de 1 hora de duración**, donde se realiza una introducción general al tema, se presenta el contenido, la dinámica de uso del Campus virtual y se revisa el calendario de realización de la propuesta.

Luego de la clase de inicio, los docentes podrán **acceder al Campus virtual** donde realizarán las actividades propuestas a lo largo de **7 módulos, durante 4 semanas**.

Durante las semanas de realización del Campus, los docentes tendrán la posibilidad de **asistir a clases de apoyo (espacios sincrónicos) opcionales** que se ofrecen en diferentes opciones de horarios. En este espacio podrán repasar temas específicos del contenido junto a los tutores, evacuar dudas y compartir la experiencia de aprendizaje con otros pares.

**Luego de finalizado el curso en Campus, los docentes podrán comenzar la implementación del programa Yo puedo programar con sus estudiantes.**

La implementación de la experiencia educativa con los estudiantes se dará en el plazo de **4 semanas de duración**, durante las cuales el docente tendrá el acompañamiento de un facilitador de Junior Achievement y podrá asistir a **espacios de consulta semanales (1 hora de duración)** para compartir buenas prácticas con otros docentes y realizar consultas sobre la implementación.

Como última actividad de la formación docente, todos los participantes asistirán a un **taller de retrospectiva** a cargo de Junior Achievement (**2 horas de duración, modalidad sincrónica**) donde evaluarán el recorrido de aprendizaje y la práctica pedagógica con los alumnos.

Una vez concluida la implementación, los docentes recibirán un certificado que da cuenta de la realización del curso completo:



**Clase de inicio:** 1 hora.

**Contenido en Campus:** 13 horas.

**Implementación con estudiantes:** 12,5 horas

**Taller de retrospectiva:** 2 horas.

Dedicación mínima: 27 horas.

# ÍNDICE DE CONTENIDOS

*Dedicación estimada en Campus: 13 horas*

## 1. Habilidades blandas

- Importancia de habilidades socioemocionales cómo: comunicación, resolución de problemas y trabajo en equipo.
- Introducción al pensamiento computacional.
- Programación por bloques

## 2. HTML básico

- Visual Studio Code
- Editor de código HTML
- Estructuras,
- Encabezados
- Listas

## 3. HTML avanzado

- Atributos
- Elementos de bloque y en línea
- Divs
- Videos embebidos

## 4. Estilos con CSS

- Selectores
- Fuentes: tamaño y color
- Modelos de cajas
- Imágenes de fondo

## 5. Bootstrap

- ¿Qué es una librería?Bootstrap
- Contenedores
- Grid
- Colores
- Imágenes

## 6. Javascript

- Primera funcionalidad
- Segunda funcionalidad
- Elementos de formulario e input

## Trabajo final y repaso

- Guía de repaso y trabajo final
- Estructura semántica en HTML
- Recursos adicionales
- Validador de código
- Entrega trabajo individual (página web)



**Junior  
Achievement  
Argentina**

Miembro de  
JA Worldwide

[www.junior.org.ar](http://www.junior.org.ar)

 **@juniorenargentina**

Seguinos en Instagram para conocer oportunidades para jóvenes y escuelas.

 **@juniorenarg**

Seguinos en Twitter para enterarte de novedades y noticias sobre Junior.

**in Junior Achievement Argentina**

Seguinos en LinkedIn para conocer oportunidades de voluntariado, oportunidades laborales y alianzas corporativas.

 **Junior Achievement Argentina**

Seguinos en YouTube para conocer el impacto de nuestros programas y contenidos sobre emprender, finanzas, trabajo y habilidades digitales.