

ENSEÑAR A EMPRENDER

Programa de habilidades
emprendedoras para
docentes



Junior
Achievement
Argentina

Miembro de
JA Worldwide



SOBRE JUNIOR ACHIEVEMENT

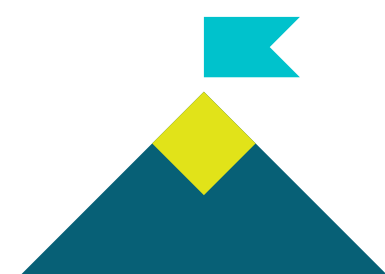
Junior Achievement es **una de las ONG más grandes del mundo**. A través del aprendizaje práctico y combinado en **educación financiera, habilidades digitales, formación para el trabajo y emprendimiento**, empodera a los jóvenes para que hagan crecer sus ideas emprendedoras, perfeccionen sus habilidades laborales, administren sus ingresos y aseguren mejor calidad de vida para ellos, sus familias y sus comunidades.



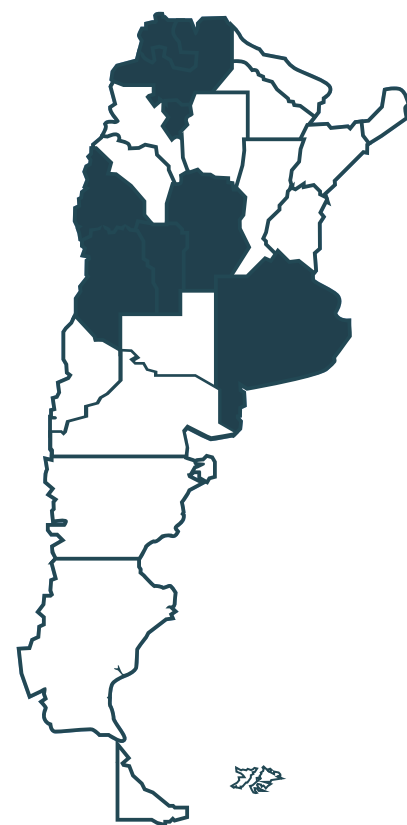
**+12 MILLONES DE ESTUDIANTES
EN TODO EL MUNDO**



**500.000 VOLUNTARIOS
Y MENTORES POR AÑO**



**PRESENTES
EN +100 PAÍSES**



En Argentina, opera desde 1991 y cuenta con oficinas en Buenos Aires, Córdoba, Santa Fe, Cuyo y NOA; **alcanzando con sus programas a más de 1.150.000 estudiantes de todo el país.**

Es una de las pocas organizaciones con la escala, la experiencia y la pasión para formar a la próxima generación de jóvenes líderes.

Conocer más: www.junior.org.ar





FUNDAMENTOS

El mundo actual se presenta como un escenario cambiante colmado de incertidumbre y en ese contexto, la educación juega un papel muy relevante. El desarrollo de habilidades socioemocionales es considerado motor de todo crecimiento al calor de una economía global.

En este marco, se aborda un trabajo de construcción colectiva; originado en la necesidad real de aportar a la formación docente continua, y de dinamizar la presencia de nuevas modalidades pedagógicas en la enseñanza, en el aprendizaje y en las formas de evaluación.

Bajo esta premisa, Junior Achievement diseña experiencias educativas destinadas a docentes con el objetivo de **sensibilizar y proporcionar nuevas herramientas pedagógicas y recursos para trabajar con los jóvenes** conceptos y habilidades específicas en educación financiera, preparación para el trabajo, habilidades emprendedoras y digitales.

Las propuestas de formación docente complementan y acompañan las experiencias áulicas diseñadas desde Junior Achievement.



ENSEÑAR A EMPRENDER

Programa de habilidades emprendedoras para docentes

Introducción

Esta propuesta de formación docente se desarrolla en el marco de la implementación de Aprender a emprender, un programa para estudiantes de los últimos tres años del nivel secundario, que consiste en una experiencia de Aprendizaje Basado en Proyectos donde los jóvenes (15 a 18 años) realizan un proyecto emprendedor durante un ciclo lectivo. A través de la planificación, puesta en marcha, desarrollo y cierre del proyecto, los estudiantes adquieren conocimientos financieros y de gestión de proyectos, a la vez que desarrollan habilidades socioemocionales.

Hacer foco en habilidades emprendedoras contribuye al desarrollo de la capacidad para resolver problemas, la motivación, la creatividad. A su vez, esta iniciativa está diseñada de modo tal que los jóvenes desempeñan el papel protagónico y descubren que pueden hacerlo, en el aula como en relación a los pasos de su propio proyecto de vida. En su individualidad y como parte de una comunidad y una sociedad.

Enseñar a emprender está destinado a educadores de nivel secundario de todas las disciplinas que deseen desarrollar conocimientos y habilidades vinculadas a emprender y la gestión de proyectos junto a sus estudiantes. El objetivo de la formación es brindar herramientas para el desarrollo de las habilidades emprendedoras en los jóvenes destinatarios del Aprender a emprender.

El trayecto de capacitación se completa con la implementación del programa frente a estudiantes. No se requieren conocimientos previos en la temática.



MODALIDAD DE IMPLEMENTACIÓN

El programa Enseñar a emprender tiene una **duración total de 20 horas** y se lleva a cabo durante la implementación de Aprender a emprender. Previo al inicio de la implementación del programa áulico, los docentes deberán realizar el **componente asincrónico en Campus virtual (8 horas)**.

Entre abril y octubre, el docente facilitará el trabajo de los estudiantes en la realización de su proyecto emprendedor. Durante todo este periodo los docentes podrán participar en el **espacio quincenal Comunidad de aprendizaje**. En este encuentro de una hora de duración, el equipo de Junior Achievement introduce los temas y guía a los docentes en la implementación general, resolviendo dudas a la vez que favorece el intercambio de buenas prácticas y aprendizajes entre los participantes.

A lo largo del año, los docentes deberán participar en **tres jornadas de capacitación intensiva**, donde se profundizará sobre el desarrollo de una habilidad y recursos pedagógicos para trabajarla en el aula. En caso de contar con una cantidad suficiente de docentes en la misma zona, estas jornadas serán en formato presencial y de 4 horas de duración. Para los docentes que no estén en la cercanía de estos espacios, la participación será remota y tendrá una duración de 2 horas sincrónicas (por zoom) más una hora de elaboración personal en base a una consigna sobre la temática.

El acompañamiento a los estudiantes en el desarrollo del proyecto se estima en un total de 56 horas, contemplando que los jóvenes deberán reunirse en forma semanal al menos 90 minutos, y luego participarán opcionalmente de instancias complementarias ofrecidas Junior Achievement.

En lo respectivo a la formación docente específicamente, los componentes son:

A. Curso asincrónico en Campus virtual (8 horas)

Consta de 8 módulos de realización autoadministrada. Su realización es obligatoria para comenzar con la implementación del programa áulico con estudiantes.

B. Tres jornadas de capacitación intensiva (mínimo 9 horas)

Modalidad de cursada híbrida (virtual y/o presencial dependiendo del total de docentes inscriptos en la zona). Las jornadas en modalidad presencial tienen una duración de 4 horas.

La modalidad virtual (sincrónica) tiene una duración de 2 horas y el requerimiento de un trabajo de fijación y reflexión personal luego de cada una de las jornadas.

C. Comunidades de aprendizaje (opcional)

Espacio de aprendizaje e intercambio entre pares, online sincrónico y optativo de 1 hora de duración y frecuencia quincenal. Durante las reuniones se repasan las actividades y conceptos a trabajar con los estudiantes en las próximas semanas. Los docentes pueden compartir sus inquietudes, consultas y buenas prácticas.

D. Espacio de comunicación continua

Grupo de Whatsapp para docentes. En grupos pequeños con el seguimiento de un facilitador de Junior Achievement.

E. Implementación con estudiantes: 56 horas.

Dedicación total mínima: 74 horas.



ÍNDICE DE CONTENIDOS

DE ENSEÑAR A EMPRENDER EN EL CAMPUS VIRTUAL

Módulo 1

- Espíritu emprendedor
- Camino del emprendedor
- Emprendedor e intraemprendedor

Módulo 2

- Aprendizaje basado en proyectos
- Rol del estudiante y rol del docente

Módulo 3

- Emprendimientos de triple impacto
- Objetivos de desarrollo sostenible – Agenda 2030 (ONU)
- Pensamiento creativo

Módulo 4

- Design thinking

Módulo 5

- Modelo de negocios
- Identidad de marca

Módulo 6

- Presupuesto financiero
- Punto de equilibrio
- Costos fijos y variables

Módulo 7

- Administración de emprendimiento
- Estrategias de venta

Módulo 8

- Liderazgo y autoliderazgo
- Cierre del proyecto. Actividades de reflexión
- Evaluación final

CONTENIDO DE LAS JORNADAS

DE CAPACITACIÓN INTENSIVA:



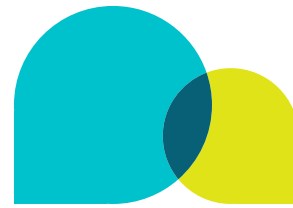
Jornada 1. Introducción general

ABP. Componentes y herramientas para la implementación en el aula.
Bases y fundamentos de Aprender a emprender.



Jornada 2. Trabajo en equipo

Herramientas para coordinar el trabajo en equipo.
Inteligencia emocional y motivación.



Jornada 3. Comunicación.

Cómo potenciar las habilidades comunicacionales.
Cierre del proyecto y retrospectiva de todo el proceso.

EVALUACIÓN Y CERTIFICACIÓN

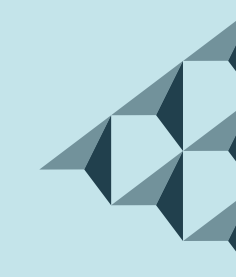


La evaluación se realiza a través de un **examen de opción múltiple**. Se aplica de forma previa y posterior a la realización del curso para comparar resultados.



Quienes completen la formación (finalización del curso virtual y asistencia presencial o remota a las tres jornadas intensivas) **recibirán un certificado** emitido por Junior Achievement.





**Junior
Achievement
Argentina**

Miembro de
JA Worldwide

www.junior.org.ar

 **@juniorenargentina**

Seguinos en Instagram para conocer oportunidades para jóvenes y escuelas.

 **@juniorenarg**

Seguinos en Twitter para enterarte de novedades y noticias sobre Junior.

in Junior Achievement Argentina

Seguinos en LinkedIn para conocer oportunidades de voluntariado, oportunidades laborales y alianzas corporativas.

 **Junior Achievement Argentina**

Seguinos en YouTube para conocer el impacto de nuestros programas y contenidos sobre emprender, finanzas, trabajo y habilidades digitales.