

# Habilidades digitales

Según datos del INDEC, el desempleo juvenil en el país duplica al desempleo en adultos, afectando cerca del 20% de la población joven. La situación es más grave en los que viven en hogares con menores ingresos. Del otro lado, el 51% de las empresas dice no encontrar los perfiles que busca.

En este sentido, la tarea de Junior Achievement es ser un puente que conecta a los estudiantes con el mundo del trabajo y los empleos del futuro, para garantizar que cuenten con las herramientas necesarias para insertarse en la economía global. Es en ese escenario, donde la tecnología, las carreras STEM, las habilidades digitales y la promoción de las áreas de vacancia en la industria y en las empresas pasan a ser determinantes para formar a los jóvenes.

**El objetivo -que compartimos con muchas empresas y organizaciones con las que trabajamos- es dotar a los estudiantes de competencias digitales que favorezcan su empleabilidad. Hacer que vean la tecnología no sólo como parte de su vida cotidiana, sino como una fuente de oportunidades para su futuro.**





## Yo puedo programar

14 a 18 años

### El programa

El curso se enmarca dentro de los lineamientos del plan **Aprender Conectados**, cuyo objetivo fundamental es fomentar el conocimiento y la apropiación crítica y creativa de las TIC, desarrollando las competencias necesarias para facilitar la inclusión de los jóvenes en la cultura digital.

*Yo puedo programar* se propone que los estudiantes aprenden las bases de la programación y del desarrollo web basado en HTML, CSS y Javascript. A través de videotutoriales y ejercicios prácticos aprenden a diseñar su primera página web.



### Principales conceptos

**Habilidades digitales. Código. HTML . CSS. Javascript. Bootstrap. Etiquetas. Bloques. Repetición.**

**Inscripciones:** [www.junior.org.ar/yo-puedo-programar](http://www.junior.org.ar/yo-puedo-programar)

**Contacto:** [yopuedoprogramar@junior.org.ar](mailto:yopuedoprogramar@junior.org.ar) ó +54 9 11 6836-2420

### Modalidad pedagógica

El programa inicia con una **clase sincrónica de 1 hora**, donde se presenta la modalidad de cursada. **En el Campus de JA**, los participantes realizarán el trayecto durante 4 semanas. El programa se presenta en **videotutoriales, actividades, foros, repositorios** de código y todo lo necesario para poder navegarlo de manera autónoma, guiados y acompañados por su docente.

A su vez, existen **espacios de consulta** junto al equipo de JA donde podrán sumarse de manera optativa. Al finalizar el programa, los estudiantes comparten su página web y participan de un concurso.

Los estudiantes que completen el 80% del curso en el campus y aprueban el examen final, reciben un **certificado de finalización de JA**.



### Habilidades a desarrollar

**Pensamiento computacional.  
Creatividad.  
Innovación.  
Autonomía digital.**

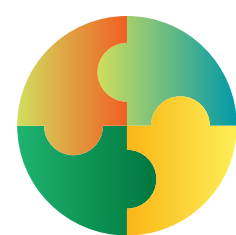


**Dedicación  
16 horas**



## Yo puedo programar

### Módulos del programa



**1. Habilidades 4.0:** comunicación, resolución de problemas y trabajo en equipo, introducción al pensamiento computacional. La hora del código (intro a programación por bloques).



**2. Introducción a HTML:** HTML, Editor de código, estructura y etiquetas.



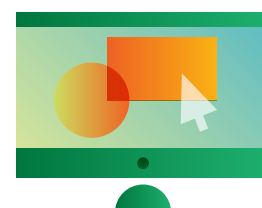
**3. Estructura avanzada HTML:** Atributos, videos, elementos de bloque y en línea.



**4. Estilos con CSS:** selectores, fuentes, modelos de cajas Bootstrap: introducción.



**5. Introducción a Javascript:** primera funcionalidad, segunda funcionalidad, elementos de formulario, input.



**6. Mi primer sitio web:** trabajo final integrador, recursos adicionales.







## ¿Qué es Junior Achievement?



**+10 MILLONES DE ESTUDIANTES  
EN TODO EL MUNDO**



**PRESENTES  
EN +100 PAÍSES**



**470.000 VOLUNTARIOS  
Y MENTORES POR AÑO**

Junior Achievement (JA), calificada como la 7° ONG más influyente del mundo según NGO Advisor, **prepara a los jóvenes para los empleos del futuro** y sus acciones alcanzan a millones de niños y jóvenes en +100 países.



A través del aprendizaje práctico y combinado en educación financiera, preparación para el trabajo y emprendimiento, acompaña a los jóvenes para que desarrollen sus ideas, fortalezcan sus habilidades socioemocionales, administren sus ingresos y aseguren una mejor calidad de vida para ellos, para sus familias y para sus comunidades.

Los programas educativos de JA son facilitados por docentes y profesionales voluntarios que permiten la vinculación directa entre el mundo del trabajo y la escuela.

### ¿Cómo lo hacemos?

Nos enfocamos en tres áreas del aprendizaje experiencial:

#### Aprender a emprender



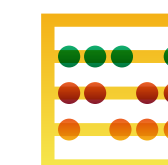
Planificar, asumir riesgos, innovar, trabajar en equipo y liderar con una actitud emprendedora.

#### Formación para el trabajo



Maximizar las posibilidades de conseguir empleo, a través del desarrollo de competencias socioemocionales clave.

#### Educación financiera




Aprender a ahorrar, invertir y administrar el dinero para tomar decisiones conscientes que acompañen el proyecto de vida de los jóvenes.





[www.junior.org.ar](http://www.junior.org.ar)

-  @JuniorAchievementAr
-  @FundacionJAA
-  @FundacionJAA
-  Junior Achievement Argentina